

Thomas DEDINSKY

Adresse : 1 Square Gabriel Auguste Ancelet
60200 Compiègne Appt. 316/1 A
Tél. : 07 68 13 47 88

E-mail : thomas.dedinsky@gmail.com
21 ans – Célibataire
Nationalité : Canadien

ELEVE INGENIEUR EN 3 EME ANNEE DE GENIE INFORMATIQUE

Formation	
2016 – 2021	Université de Waterloo (UW) dans génie informatique de BAC (+4)
2019 – 2020	Université de Technologie de Compiègne (UTC) dans GI (Semestre d'échange)
Expériences Professionnelles	
De janv. à avril 2019	Stage dans conception de micrologiciel à Infinera Corporation à Ottawa, Canada Optimisation du code de simulation par 30% en réduisant la duplication de données Création d'une suite de tests automatisés en utilisant Microsoft Azure et des scripts Utilisation de la logique fonctionnelle avec métaprogrammation du préprocesseur C
D'avril à août 2018	Stage ingénieur de logiciel à Veeva Systems à Toronto, Canada Développement du code du back-end dans Java et Python pour la gestion des applis Création d'un outil de documentation automatisé de l'API et un pour la modèle ML Participation dans un milieu agile / scrum avec le logiciel Atlassian (Jira, Confluence)
De sept. à déc. 2017	Stage dans logiciel mobile à Ministère de la Défense nationale à Toronto, Canada Sortie d'une appli pour Android et iOS qui utilisent de la recherche dans les activités Création d'un système de gestion de contenu pour les personnes qui ne codent pas
De jan. à avril 2017	Stage développeur de logiciel à Bayer AG à Toronto, Canada Conversion d'un système de modalité statique en un système modulaire Programmation du développement full-stack et scripts de migration SQL
Connaissances informatiques	
Langues	JavaScript, C/C++, Java, Python, MATLAB, SQL, Web (HTML, CSS, JS, PHP)
Concepts	Matériel numérique, systèmes d'exploitation, systèmes simultanés, algorithmes et structures de données, systèmes de bases de données, réseaux informatiques
Outils	Unix, Scripts (bash, PowerShell, Python), Contrôle de source (git, svn, perforce), IDEs (IntelliJ, Visual Studio, uVision), Outils Atlassian (Jira, Confluence, BitBucket)
Projets	
De mars 2018 à mars 2019	Directeur du concours de programmation de compétition canadienne d'ingénierie Réalisation d'un problème multi-variable pour compétiteurs de CEC/CCI 2019 Création d'un serveur API, de documentation et d'une représentation visuelle
De mars 2017 à sept. 2018	Chef de site Web pour l'orientation d'ingénierie de l'université de Waterloo Conception d'un front-end réactif pour le site Web pour les ordinateurs et mobiles Gestion de centaines d'utilisateurs et mise à jour des fonctionnalités en réponse
D'avril à août 2019	Assistante de recherche pour des recherches sur les champs diélectriques Création d'une simulation des champs diélectriques avec des méthodes numériques Programmation du design en Python basée sur des manuels électrostatiques
Divers	
Langues	Anglais : C2, Français : A2
Bénévolat	Exécutif pour société d'ingénieurs, représentatif des issues universitaires et stage Chef de groupe pour les conférences de leadership de Future Aces et Orientation Modérateur et coordinateur d'événements d'une communauté en ligne de 44 000
Loisirs	Euchre (et autres jeux de cartes/société), les jeux vidéo, le transport durable